**附件** 1. **案例入库标准**

1. 总体要求

软件工程教学案例指软件工程类课程教学中所涉及的各类案例，与软件工程知识体中所界定软件工程各个知识域相关的案例。

教学案例应立足于软件工程专业特点，符合专业课程教学的实际需要，理念先进、选题科学、主题新颖、内容生动、形式创新。同时，案例要保证针对性、时效性、实践性、完整性、典型性、启发性、示范性、客观性等原则。

为方便案例运用，可以营造一个包含所需传授内容在内的具体教育情景。老师通过对情景的描述并引导讨论，使学生达到对相关内容感性认知的目的。

通过案例教学，达到将理论应用于实践并激发学生不断创新的能力；案例应难易适中，既能说明教学的重点和难点,又能培养并提高学生分析问题的能力；案例的教学方式应多样化，充分利用多媒体技术，多角度展示。设计多样化环节，增强案例的趣味性。

2. 基本原则

教学案例应遵循以下基本原则：

（1）真实性原则：案例内容应该真实、可信。

（2）典型性原则：案例内容要在工程领域中具有一定的代表性，能够反映工程领域主要的理论知识或关键问题。

（3）时效性原则：案例内容应符合当前工程领域的实际情况以及未来发展的方向。

（4）完整性原则：案例应该编写完整，符合案例教学的内容要求、体系完善。

（5）启发性原则：案例的选材和内容应该具有一定的创新性，代表工程领域的理论和实践前沿，可附需要学生讨论的问题，给学生思考的空间，启发学生独立解决问题。

（6）多样性原则：国外案例与国内案例相结合的原则，并结合我国的国情和时代背景，研发本土案例。

（7）版权原则：提交的案例要符合版权要求，不涉及知识产权纠纷。

3. 内容要求

（1）案例的选择应该紧扣课程知识点，贴近软件工程实践；体现一个发现问题、分析问题和解决问题的过程；以达到特定的教学目标；

（2） 案例内容应以工程案例为依据，围绕实际工程案例阐述课程知识点的原理和应用；

（3）通过案例内容，引导学生发现、思考和提出解决问题的建议方案。

（4）案例可以源于软件工程领域的科学研究，可以源于高校教师团队与企业界合作的案例，也可以源于工业界的实际案例。

4. 提交资料规范

提交的教学案例资料应至少包含以下前两个部分的内容：

（1）案例材料。包括文本或视频案例材料。文本案例应书写规范，内容完整；视频案例应确保图像清晰、构图合理、声音清楚。

（2）案例使用说明书：每个案例至少提供一份案例使用说明书，案例使用说明书应至少包括以下内容（参见附件 2）：

a）案例定位：案例要达到的教学目标、覆盖的知识点等内容；

b）案例背景：案例相关的业务、技术背景介绍和分析；

c）案例讨论和思考：提供与案例相关讨论或思考题，供课堂教学使用；

d）课堂教学方案：课堂教学建议、使用说明、预期达到的效果。

（3）其他资料：与该案例相关的原始资料，如软件文档、代码、模型、演示系统等不同形式。